**Questions pour le cahier des charges**

**Jeu :**

* **Quelle version de Ruby/GTK doit-on utiliser?**
* **Sur quel système d’exploitation doit-il être utiliser?**
* **Quels sont les utilisateurs de cette application?**
* **Quelle taille par défaut? (5x5,10x10…)**
* **Doit-on ajouter des niveaux de difficultés? Quelles sont les caractéristiques par niveaux? (Taille de la grille différente….)**
* **Quelle gestion des bases de données? (Locale ou non)**
* **Comment organiser l’interface? (Couleurs, barres de menus, pattern....)**
* **L’utilisateur a t-il le droit de créer sa propre grille?**
* **L’utilisateur doit-il pouvoir sauvegarder sa partie?**
* **Doit-on ajouter un timer ou un chrono ou les deux? un leaderboard? Un système de compétition?**
* **Doit-on utiliser des modes de jeu (mode entraînement, mode compétition…)**
* **Peut-on affronter un autre joueur en même temps (premier qui finit gagne la partie)**

**Aide :**

* **Doit-on ajouter un didacticiel? Sous quelle forme?**
* **Peut on utiliser différentes couleurs pour le picross ou une seule couleur?**
* **Peut on barrer les valeurs une fois que les cases sont utilisées?**
* **Quelle gestion des erreurs mettre en place? Indiquer au joueur qu’il a fait une erreur ou attendre que le joueur demande au jeu si il a fait des erreurs**
* **Y’a t-il un nombre d’aide max possible?**
* **Quel type d’aide proposer? (Remplir une ligne/noircir une case/Clique sur une case entraîne la confirmation du jeu/indiquer une ligne à remplir…)**
* **Quel malus entraîne une aide?**
* **Peut-on utiliser un système d’achat d’aide. Le joueur gagne des points quand il réussit des parties lui permettant d’acheter des aides ensuite sur les prochains niveaux**

**Gestion de projet**

* **Trello avec sprints**
* **Google Drive**
* **Gestion du code avec Github**
* **Répartition des rôles :**

**Interface : Yuke et Théo**

**Base de données : Steven Dylan**

**Gestion de la grille : William et Mehdi**

**Gestion des scores : Florian et Olive**

**aides :TOUS**

**Dossier de conception/CDC : TOUS**

Différencier les chiffres qui sont placés et ceux qu'il reste à placer

Plusieurs niveaux

Proposer de poser des blocs noirs

Grilles avec images

Donner des techniques

Questions :

Pour qui est l'application?

Fonctionnalités principales/obligatoires

Contraintes (support...)

Doit-on ajouter un chrono? Un leaderboard? Permettre plusieurs joueurs?

Un design particulier a prendre en compte?

Projet :

Diviser l'équipe en 2 : 4 qui s'occupent de l'application en elle meme et 4 qui s'occupe des soluces

Trello

méthodes agiles (sprints)